



TORNEO – MARIO KART 8

¿Eres de las personas que disfrutan de la alta velocidad? ¿Disfrutarías más aún si pudieras lanzarle un conchazo al corredor que tienes delante de ti? Bueno, pues nos complace anunciar que vais a poder hacer todo eso, y mucho más, porque...

¡Ha llegado la hora de calentar motores en el torneo de Mario Kart 8 de las V Jornadas de Manga y Ocio Alternativo de Burgos! (Y si, ¡esta vez os lo traemos con un buen surtido de caparazones, bombas y demás artilugios para que molestéis a vuestros competidores tanto como queráis!).

1. INFORMACIÓN

El torneo de Mario Kart 8 se celebrará el día **12 de julio de 2015, a las 12:00 horas**, como parte de las V Jornadas de Manga y Ocio Alternativo de Burgos, **en el Centro de Creación Musical Hangar**. La participación será gratuita.

Habrà un límite máximo de participantes de 16 jugadores, y un límite mínimo de 4 jugadores. La organización se reserva el derecho a suspender el torneo si no se alcanza este límite mínimo.

Las personas que se inscriban en el número 17 en adelante pasarán a formar parte de la reserva en el caso de que alguno de los inscritos no se presente al torneo.

2. INSCRIPCIÓN

La inscripción podrá realizarse hasta la hora de comienzo del torneo, sin excepción. La inscripción se realizará en el **stand de Información**, dejando un nombre y un nick (si lo tuviese).

Además, podrá realizarse la reserva de una plaza en el torneo enviando un correo a victorhercas@gmail.com poniendo en el asunto “**Kart 2015**” hasta el día 9 de julio a las 23:59 horas. Se abrirán 8 plazas para reservar por este método.

Las personas que hayan reservado plaza por este método deberán confirmarla en el stand de Información antes del comienzo del torneo. Si no lo hacen, perderán el derecho a la reserva de plaza.

3. BASES DEL TORNEO

- En cada carrera participarán cuatro de los participantes inscritos en el torneo, acompañados de CPUs hasta completar parrilla.
- Desde la primera ronda hasta las semifinales, cada grupo de 4 jugadores competirá en tres carreras en cada disputa en circuitos elegidos de forma aleatoria. Tras finalizar las tres carreras, se hará el cálculo de puntos para determinar quien pasa a la siguiente fase del torneo, que serán los 2 jugadores con más puntos.
- La fase final del torneo se jugará a 4 carreras aleatorias en vez de 3.
- Las características de las carreras serán:
 - Equipos: Sin equipos.
 - Objetos: Todos los objetos.
 - Categoría: 150 cc.
 - Nivel CPU: CPU difícil.
 - Vehículos CPU: Todos los vehículos.
 - Circuitos: Aleatorio.
- No podrá usarse ningún glitch, o atajo ilegal del juego.

No se puede molestar a otro jugador ni entorpecer su juego de ninguna forma.

No se podrá pausar la partida sin avisar previamente a los organizadores. Será necesario alegar una causa justificada y contar con el consentimiento del otro jugador.

Regla extra

En el caso de que el número de participantes sea un número impar, la organización podrá decidir resolverlo con la participación de tres participantes por carrera en vez de dos. Esto, por supuesto, se realizará de forma aleatoria entre todos los participantes.

CONTACTO

acnil@acnil.es

victorhercas@gmail.com