



TORNEO – DRAGON BALL FIGHTERZ (PlayStation 4)

1. INFORMACIÓN

El torneo de Dragon Ball FighterZ se celebrará el día **14 de julio de 2018, a las 11:00 horas**, como parte de las VIII Jornadas de Manga y Ocio Alternativo de Burgos, **en el Fórum Evolución Burgos**.

Habrà un límite máximo de participantes de 32 jugadores, y un límite mínimo de 8 jugadores. La organización se reserva el derecho a suspender el torneo si no se alcanza el límite mínimo.

Las personas que se inscriban en el número 33 en adelante pasarán a formar parte de la reserva en el caso de que alguno de los inscritos no se presente al torneo.

2. INSCRIPCIÓN

La inscripción podrá realizarse hasta 10 minutos antes de la hora de comienzo del torneo, sin excepción. La inscripción se realizará en el **stand de Información**, dejando un nombre y un nick (si lo tuviese).

Además, podrá realizarse la reserva de una plaza en el torneo enviando un correo a victorhercas@gmail.com poniendo en el asunto “**Dragon Ball 2018**” hasta el día 12 de julio a las 23:59 horas. Se abrirán 8 plazas para reservar por este método.

Las personas que hayan reservado plaza por este método deberán confirmarla en el stand de Información antes del comienzo del torneo. Si no lo hacen, perderán el derecho a la reserva de plaza.

3. BASES DEL TORNEO

Desde la primera ronda del torneo, hasta los cuartos de final (ambos inclusive), se jugará:

- 1 combate.
- Hándicap y daño por defecto.
- 300 segundos de tiempo.

Las semifinales y la final se jugarán:

- Al mejor de 3 combates.
- Hándicap y daño por defecto.
- 300 segundos de tiempo.

Cualquier tipo de bug o glitch, provocado de forma intencionada y entorpeciendo el normal desarrollo del torneo, supondrá la eliminación automática del torneo del jugador que lo lleve a cabo.

No se puede molestar a otro jugador ni entorpecer su juego de ninguna forma.

No se podrá pausar la partida sin avisar previamente a los organizadores. Será necesario alegar una causa justificada y contar con el consentimiento del otro jugador.

Regla extra

En el caso de que el número de participantes sea un número impar, la organización podrá decidir resolverlo concediendo el acceso directo de alguno de los jugadores a una ronda superior del torneo. Esto, por supuesto, se realizará de forma aleatoria entre todos los participantes.

CONTACTO

acnil@acnil.es

victorhercas@gmail.com